La pista de la amabilidad

Lee un cuento con un adulto y practiquen cómo incluir a alguien.

Nombre _____ **Fecha** _____

Después de leer

¿Qué pista te dice cómo se siente un personaje?

¿Qué podrías decirle a alguien que se quedó fuera del juego?

Si las burlas se repiten, ¿a qué adulto de confianza se lo contarías?

Juego de roles de cinco minutos

Imagina que en el recreo alguien se queda mirando un juego desde un lado.

1. **Invita a jugar.** Di algo como «¿Quieres jugar con nosotros? Puedo explicarte cómo».
2. **Cambien de papel.** Si la otra persona prefiere mirar, dile «Si cambias de idea, puedes venir».
3. **Pide ayuda.** Si las burlas se repiten, cuéntale a un adulto qué pasó y dónde. Si alguien recibe amenazas, hay golpes o alguien se siente en peligro, busca ayuda de inmediato.

Dibuja o escribe

Muéstranos un gesto de amabilidad que puedas probar esta semana.